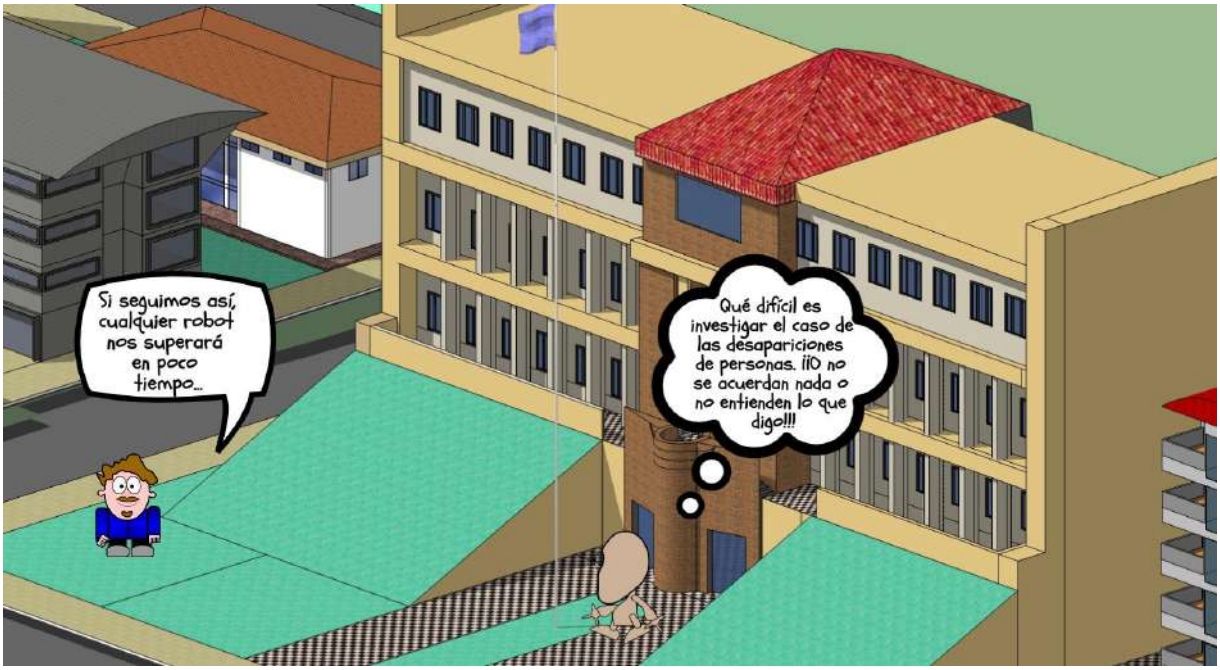
Serie: Volver a escribir

CAJAS Y FICHAS



Señor K es programador de videojuegos y profesor en la escuela de Zombitaun.

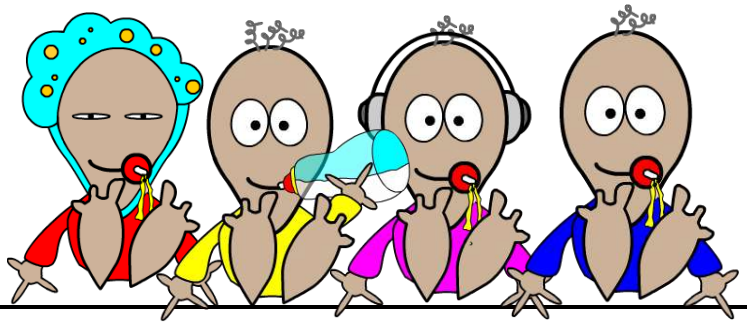
Mi amigo **real** K está convencido de que las computadoras podrían llegar a hablar y escribir mejor que las personas programándolas con Inteligencia Artificial.

Pero no me presenté: soy Al Terado, un **eterno** de la isla.
Volví a Zombitaun para investigar el caso de Desaparición de personas.

Como el gobierno de la Isla no reconoce éste ni ningún caso, mi contrato es con Kinderpol, que también mandó dos agentes a la isla: Gistrucho y Raisa K.

Es curioso ver cómo aumenta el número de alumnos de las clases de K.
Todos, grandes y chicos asisten a la escuela para aprender a leer y escribir.
Mis cuatro bebés se incorporaron como oyentes, pero les resulta difícil.

¿Podrías ayudarlos? Porque si no, K no los va a dejar seguir en sus clases.

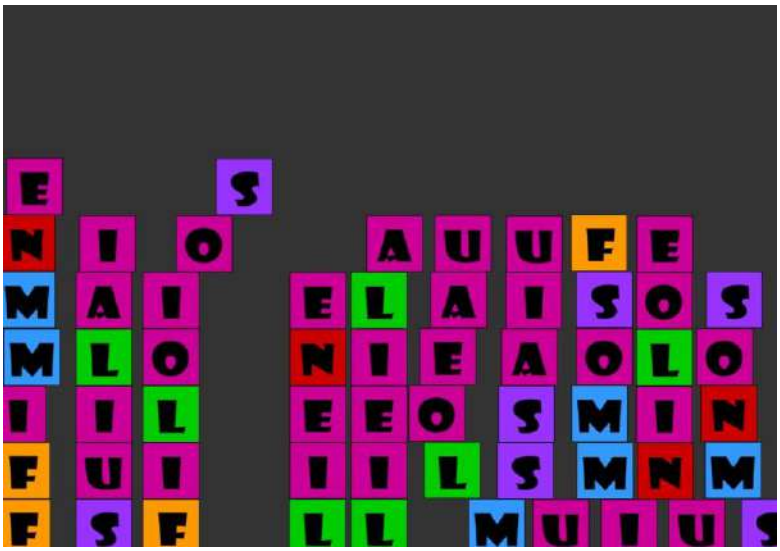


CAJAS Y FICHAS

1.Usando **CAJAS DE LETRAS 1** (vocales y M N S F L) y después **CAJAS DE LETRAS 2** (vocales, M N S F L, y P B T y D), tratá de que caiga la mayor cantidad posible de letras, moviendo el mouse para los costados.

2.Una vez que ya no caigan más letras, arrastralas para formar el mayor número de palabras posible.

3.Capturá alguna pantalla con el juego terminado.



Caja de Letras 2

Tu turno…

Serie: Volver a escribir

CAJAS Y FICHAS

4. Jugá con uno o varios de los cuatro niveles del **MATCHING GAME**, para hacer corresponder imágenes con las palabras correspondientes.
Capturá alguna pantalla con el juego terminado.

5. Una vez que resuelvas alguno de los niveles, escribí una oración con cada palabra.



Matching Game

Tu turno…

