

# TECNOLOGÍA CREATIVA

## CURSO PARA DOCENTES

### TEMARIO CON LOS PROYECTOS

#### 1.MENSAJES DIGITALES

Realización de carteles con diversas herramientas informáticas y también, mensajes animados mediante código Scratch aplicando efectos gráficos diversos (**CARTEL PARA ZOMBITAUN**, de Scratch).

#### 2.ABECEDARIOS Y OBJETOS MÓVILES

Creación de juegos didácticos tipo Drag and drop con Scratch para escritura y otros (**ABECEDARIOS** y **DOS ETERNOS Y UNA COSA**, de Scratch.)

Creación de cuadros de Arte tecno con recurso en JavaScript. Ideas para introducir proyectos de Arte tecno (**ARTE TECNO**).

#### 3.ARTE POP

Utilización de imágenes digitales. Aplicación de efectos gráficos de color con Scratch, para la producción de cuadros pop, tipo Wharhol. (**ARTE POP**, de Scratch).

#### 4.HOLA MUNDO

Extensión de Texto a voz y uso de Traducción mediante Scratch. Chats con la computadora. (**HOLA MUNDO**, **ADIÓS** y eventualmente **CHAT CON FANTA**, de Scratch).

#### 5.REALIDAD AUMENTADA

Ejercicios de introducción a la RA con Scratch, utilizando la extensión Sensor de video. (**VISITA A LA ISLA** y eventualmente **RA ARAÑAS**, de Scratch).

#### 6.ESCENAS EN 3D CON SKETCHUP

Navegar, orbitar, ampliar y reducir un modelo 3D. Aprender herramientas de dibujo básicas, para diseñar objetos. Juegos de aventuras en JavaScript, basados en mapas sencillos (**ZOMBIS: EL CASO, HAMBRE**).

#### 7.CUADROS SURREALISTAS

Efectos gráficos, eventos y operadores en Scratch para crear cuadros surrealistas estilo Magritte. Aleatoriedad. (**SURREALISMO** y **SURREALISMO ALEATORIO**, de Scratch). Ejemplo de recurso en JavaScript para crear escenas con personajes (**PLAYGROUND**).

#### 8.COLLAGE DIGITAL

Efectos gráficos, eventos y operadores en Scratch para crear cuadros estilo collage digital. Aleatoriedad. Incorporación de dibujos o fotografías en el proyecto. (**COLLAGE DIGITAL** y **COLLAGE ALEATORIO**, de Scratch).

#### 9.REMIX DE PERSONAJES

El editor de Scratch: dibujo, pintura y recortes. Creación de personajes fantásticos. (**REMIX DE NOELIUS** y **MONSTRUO LOCO**, de Scratch).

Uso de juego en JavaScript, con textos aleatorios y de recursos de dibujo informático. (**MONSTRUOS LOCOS**)

#### 10.VIDEOJUEGO TIPO SHOOT'EM UP

Realización de un videojuego usando diversos tipos de bloques, contador para puntaje, ciclos, condicional, etc. (**INVASIÓN DE ARAÑAS**, de Scratch)